



АТОЛ

АТОЛ KB-60



Руководство по эксплуатации

Содержание

Введение.....	3
Комплектность	4
Характеристики	5
Интерфейс.....	7
Установка инструмента программирования.....	8
Программное обеспечение для программирования.....	10
Основной интерфейс программного обеспечения для программирования.....	10
Панель инструментов.....	10
6 Клавиша электронной блокировки и выбор слоя.....	11
Клавиша программирования и текстовое поле	12
Интерфейс виртуальной клавиатуры.....	12
Использование программного обеспечения для программирования.....	14
Программирование клавиши O как «а»	14
Установка клавиши F1 в качестве слогана компании.....	17
Настройка переключения слоев	19
Настройка параметров устройства чтения карт с магнитной полосой.....	19
Настройка клавиатуры	20
Сохранить/Открыть/Копировать запрограммированные данные как dat.Формат файла.....	21

Введение

Настоящее руководство по эксплуатации распространяется исключительно на клавиатуру АТОЛ КВ-60.

АТОЛ КВ-60 – программируемая клавиатура POS с MSR, имеет матричную раскладку 5 x 12 клавиш в компактном дизайне для оптимизации ограниченного пространства на прилавке.

Клавиатура включает в себя 48 перемаркируемых клавиш и 60 программируемых клавиш для ускорения ввода данных оператором АРМ, а также встроенный программируемый считыватель карт с магнитной полосой для авторизации в ПО и работы с дисконтными картами

АТОЛ КВ-60 – это:

- надёжное решение, способное работать в режиме 24/7;
- низкие первоначальные и дальнейшие эксплуатационные затраты;
- экономия рабочего пространства;
- универсальная клавиатура, предназначенная для выполнения широкого спектра кассовых операций;
- универсальный кабель USB+PS/2 для подключения к компьютеру – нет необходимости в покупке дополнительного кабеля;
- совместимость с большинством современных операционных систем, таких как WinXP/7/POSReady2009/7, DOS, Linux и другими, а также популярным кассовым ПО;
- современный дружелюбный интерфейс ПО для программирования клавиатуры и настройки считывателя магнитных карт;
- надёжный механизм хода клавиш, большой ресурс нажатий;
- защита от статического электричества благодаря наличию встроенной в основание металлической пластины;



USB и PS/2 интерфейсы объединены в одном соединительном кабеле. Запрещается одновременное подключение USB и PS/2 разъемов общего кабеля к терминалу, т.к. это может привести к выводу его из строя. Программирование клавиатуры осуществляется только через USB.

Комплектность

В стандартный комплект поставки клавиатуры входит:

№	Наименование	Количество
1	Y-кабель с коннектором RJ45 для подключения к клавиатуре и интерфейсами USB и PS/2 для включения в компьютер	1
2	Клипса для снятия прозрачных заглушек клавиш	1
3	Комплект одиночных и сдвоенных прозрачных заглушек клавиш	1
4	Ключи для авторизации пользователей	1

Характеристики

Наименование		Характеристики
Клавиатура		
Количество клавиш		60
Механизм переключения клавиш		Мембранная клавиатура
Высота хода клавиши		4 мм ± 0,4 мм
Ключевая сила (пиковая нагрузка)		60 ±20 сN
Источник питания	PS/2	+5 В DC ±10% / < 100 мА
	USB	+5 В DC ±10% / < 100 мА
Ресурс нажатий клавиш		10 миллионов нажатий
Программируемые функции		
Программируемые клавиши		60
Перемаркируемые клавиши		48
Многоуровневое программирование		Поддержка 6-ти уровней программирования
Поддержка задержки времени		Обеспечьте переменную временную задержку, которая работает с интервалом 0,5 секунды
Программная совместимость		Программирование клавиатуры в среде Windows
Память		Все запрограммированные данные хранятся в EEPROM, без батареи
Устройство чтения карт с магнитной полосой		
Стандарт карт		ISO 7812, IBM, AAMVA, JIS-2
Программируемая поддержка		Программируемая настройка MSR для заголовка, портного, разделителя, суффикса и префикса
Трек карты ISO	Трек 1	210 бит/дюйм, не более 76 символов
	Трек 2	210 бит/дюйм с максимальным количеством символов 107 или 75 бит/дюйм с максимальным количеством символов 37
	Трек 3	210 бит/дюйм, не более 107 символов
Скорость прокрутки / Голова		10 ~ 180 см/сек. / 500 000 нажатий
Другие характеристики		
Электронные замки		6-ти позиционный замок для пользователей разного уровня
Температура	эксплуатации	от 0 °C до +50 °C
	хранения	от -20 °C до +55 °C
Влажность	эксплуатации	от 10% до 90% (без конденсации)
	хранения	от 10% до 90% (без конденсации)
без упаковки		254 (Д) x 170 (Г) x 42 (В) мм

Наименование		Характеристики
Габаритные размеры	в упаковке	343 (Д) x 175 (Г) x 55 (В) мм
Вес	без упаковки	930 г
	в упаковке	1140 г
Аксессуары (в комплекте)		<ul style="list-style-type: none"> - Y-кабель RJ45 с интерфейсом PS/2 и USB; - Съёмник колпачков для ключей; - 1 и 2 прозрачных колпачка; - Электронные ключи

Интерфейс

В комплект поставки входит один Y-кабель RJ45 с разъемами USB и PS/2. Разъем RJ45 подключается к разъему RJ45 клавиатуры. При правильном подключении кабеля к разъему RJ45 раздается звуковой сигнал. Разъем PS/2 или разъем USB подключается к разъему PS/2 или разъему USB ПК в зависимости от того, какой режим используется.

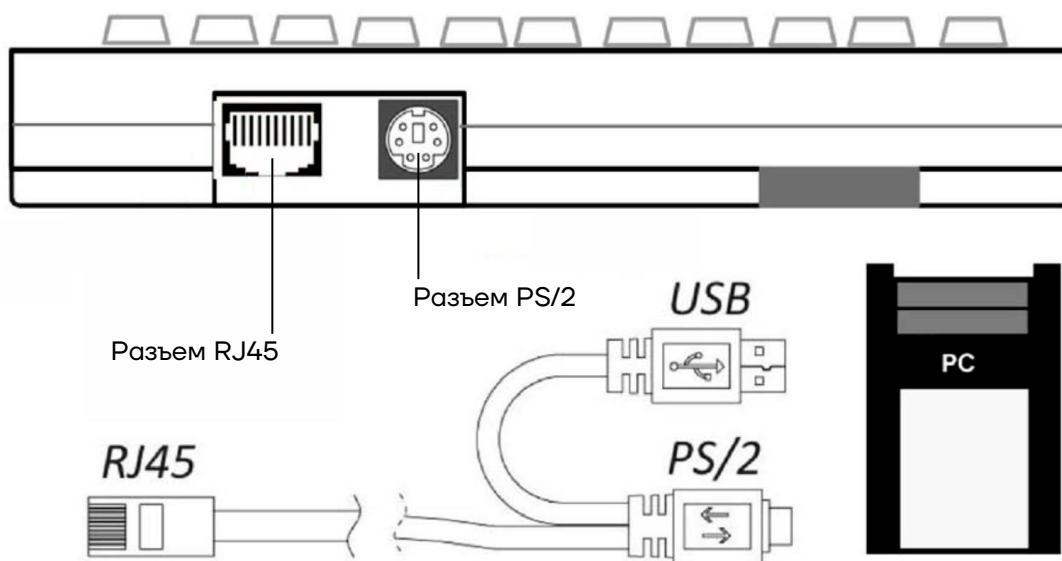


Рисунок 1. Интерфейсы

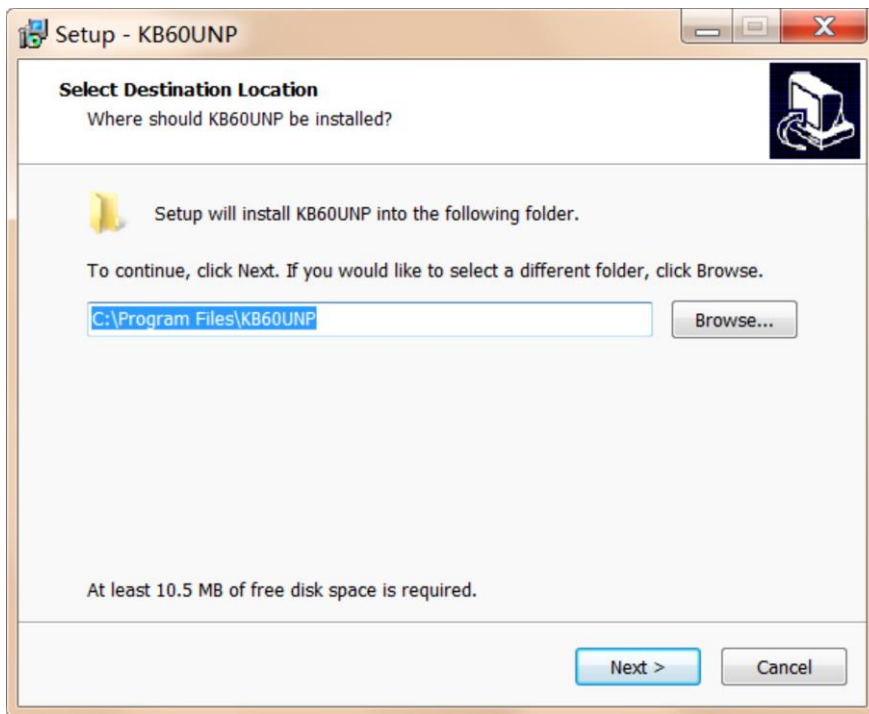


Запрещается одновременное подключение разъема PS/2 и разъема USB! При одновременном подключении разъема PS/2 и разъема USB возможно повреждение ПК, KB-60 может поддерживать либо режим PS/2, либо режим USB. В режиме USB разъем PS/2 не может подключаться к разъему PS/2 ПК. В модели PS/2 разъем USB не может подключаться к разъему USB. Инструмент программирования работает только в режиме USB.

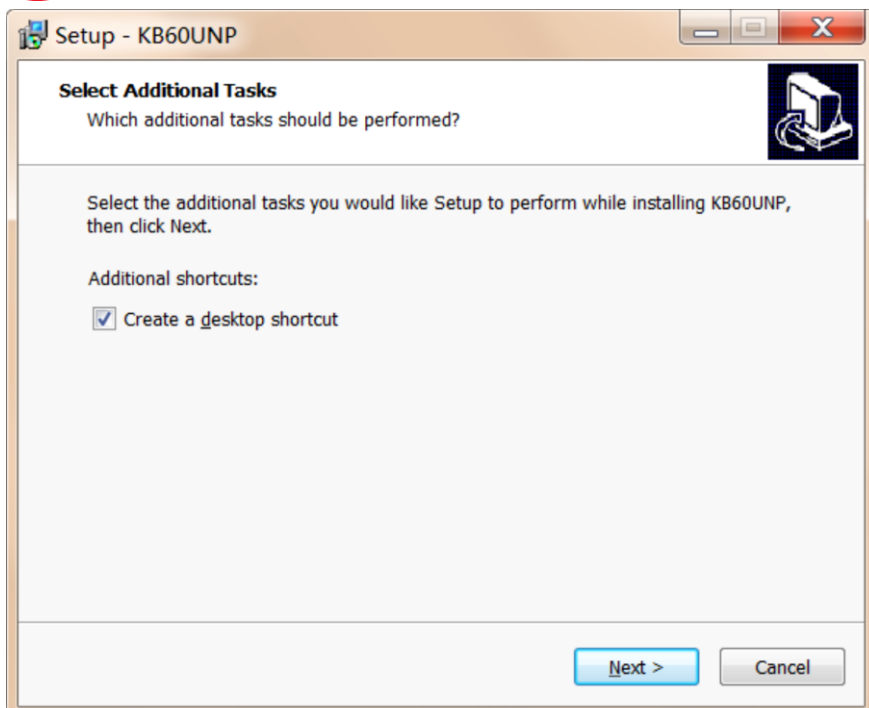
Установка инструмента программирования

После загрузки программного обеспечения KB60UNPProV1.x.msi дважды щелкните на его, чтобы начать установку инструмента программирования. Затем выполните следующие действия:

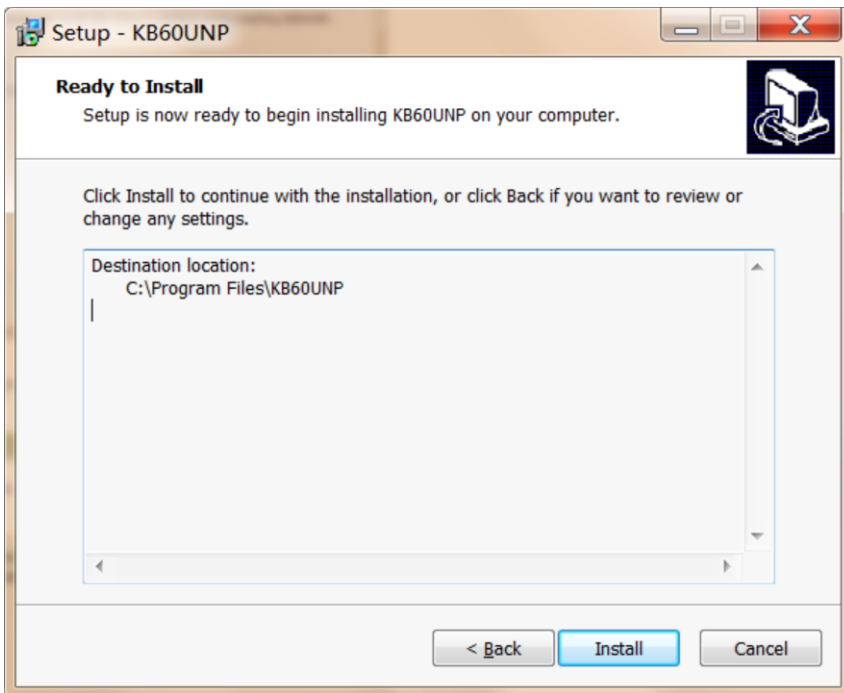
1 Появится мастер приветствия, нажмите **Next**, чтобы продолжить:



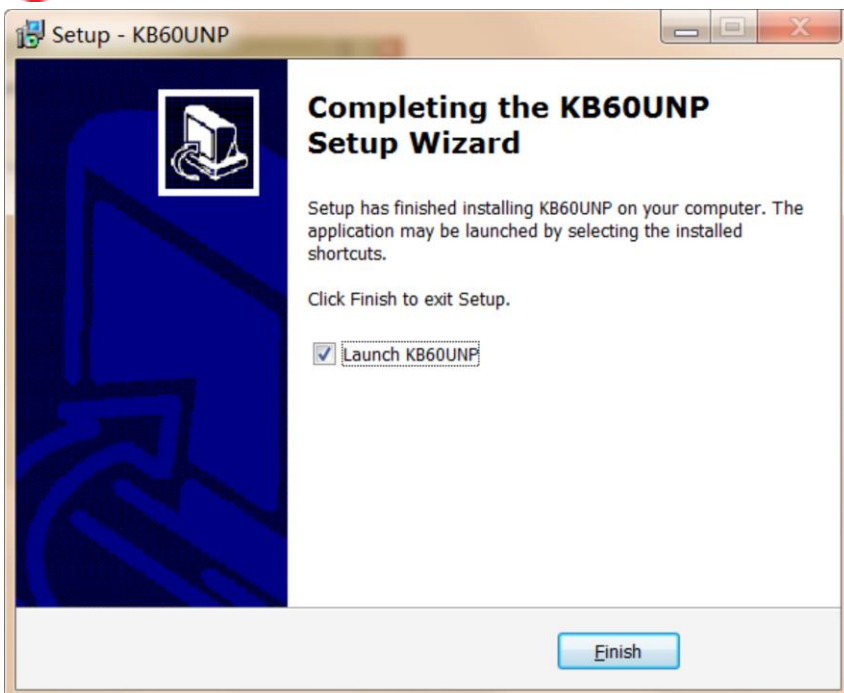
2 Нажмите **Next**, чтобы выбрать папку установки по умолчанию:



3 И снова нажмите **Next**, чтобы начать установку:



4 Нажмите **Finish**, чтобы завершить установку:



Программное обеспечение для программирования



Этот инструмент программирования работает только с интерфейсом USB клавиатуры АТОЛ KB-60. Пожалуйста, убедитесь, что USB-разъем правильно подключен к USB-порту ПК, (см. рисунок 1)



При использовании инструмента программирования необходимо отключить энергосбережение компьютера или отключить инструмент программирования.

Основной интерфейс программного обеспечения для программирования

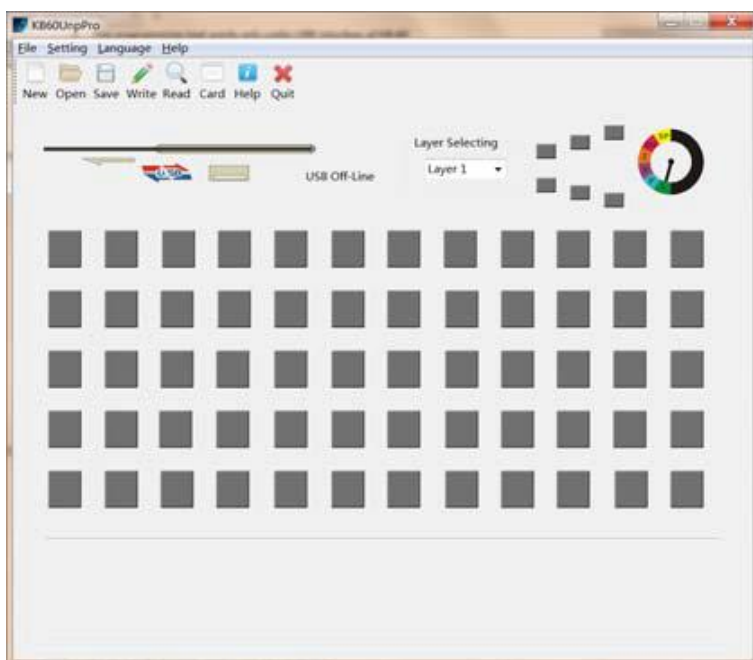


Рисунок 2. Основной интерфейс программного обеспечения для программирования

Панель инструментов

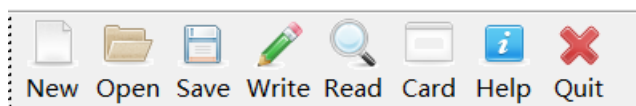


Рисунок 3. Панель инструментов

New: Создание новой таблицы программирования

- Open:** Открыть сохраненный документ таблицы программирования (dat. формат документа)
- Save:** Сохранить таблицу программирования в формате dat.
- Read:** Прочитать таблицу программирования с клавиатуры
- Write:** Записать программу на клавиатуру



Перед чтением значения клавиши с клавиатуры не нажимайте эту кнопку.

- Card:** Установить параметр для устройства чтения карт с магнитной полосой
- Help:** Открыть руководство пользователя (справку)
- Exit:** Выйти из программы

6 позиционная электронная блокировка и выбор слоя

1 Индикатор указывает на 6 ключей электронного замка, его можно использовать как для многоуровневого ключа, так и для обычного ключа (рисунок 4).

2 Цифра электронной блокировки указывает слой: L (слой 1), P (слой 2), X (слой 3), Z (слой 4), SU (слой 5) и SP (слой 6).

3 Выберите раскрывающееся меню. Выбранный слой 1 указывает, что таблица программирования находится на уровне 1. При выборе слоя 2 таблица программирования находится на уровне 2.

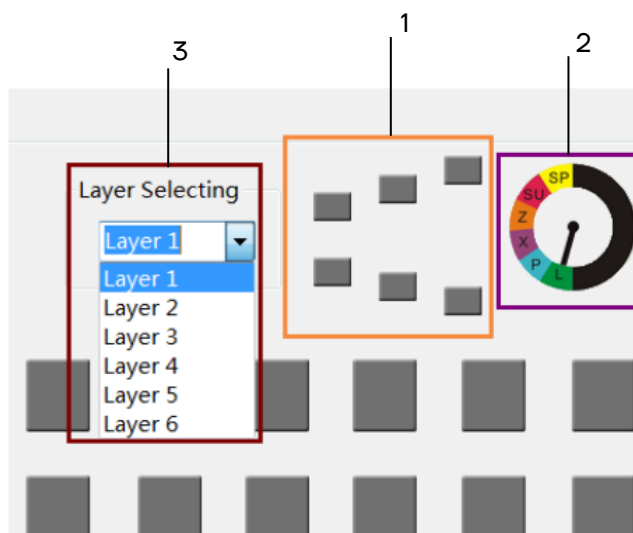


Рисунок 4. 6 позиционная электронная блокировка и выбор слоя

Клавиша программирования и текстовое поле

Черные клавиши — это клавиши программирования. После того, как клавишу, например, установили клавишу **a**, запрограммированная как «a», в текстовом поле будет отображаться значение клавиши при перемещении курсора мыши на эту клавишу, см. рисунок 5.

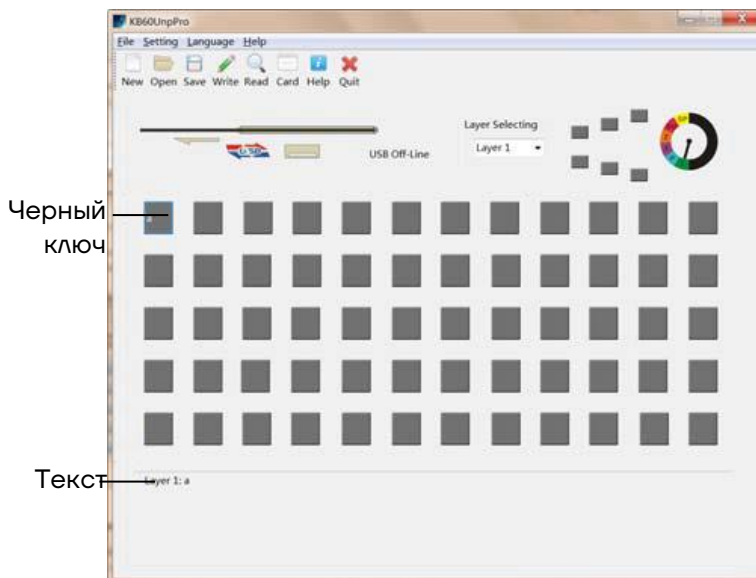


Рисунок 5. Клавиша программирования и текстовое поле

Интерфейс виртуальной клавиатуры

При нажатии одной из синих клавиш в основном интерфейсе (рисунок 4), появится интерфейс виртуальной клавиатуры (рисунок 6).

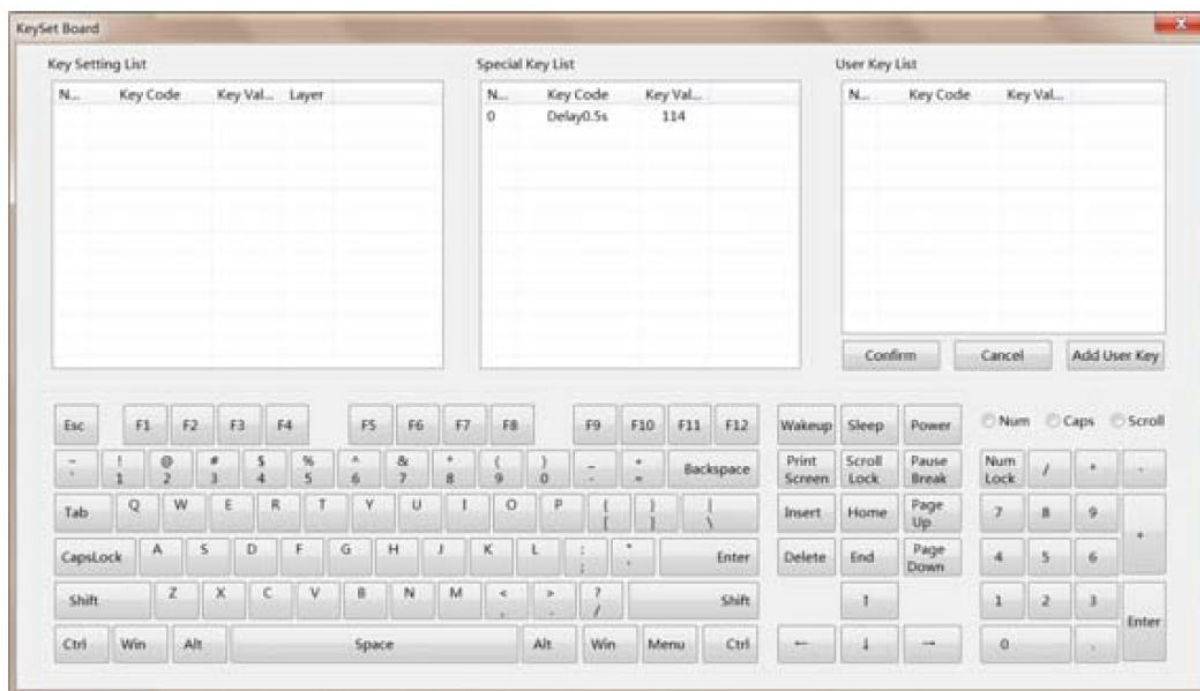


Рисунок 6. Интерфейс виртуальной клавиатуры

В интерфейсе виртуальной клавиатуры вы можете определить любое значение клавиши при нажатии виртуальной клавиши на виртуальной клавиатуре. Например, вы нажмете «а» на виртуальной клавиатуре, отобразится список настроек клавиш (рисунок 7).

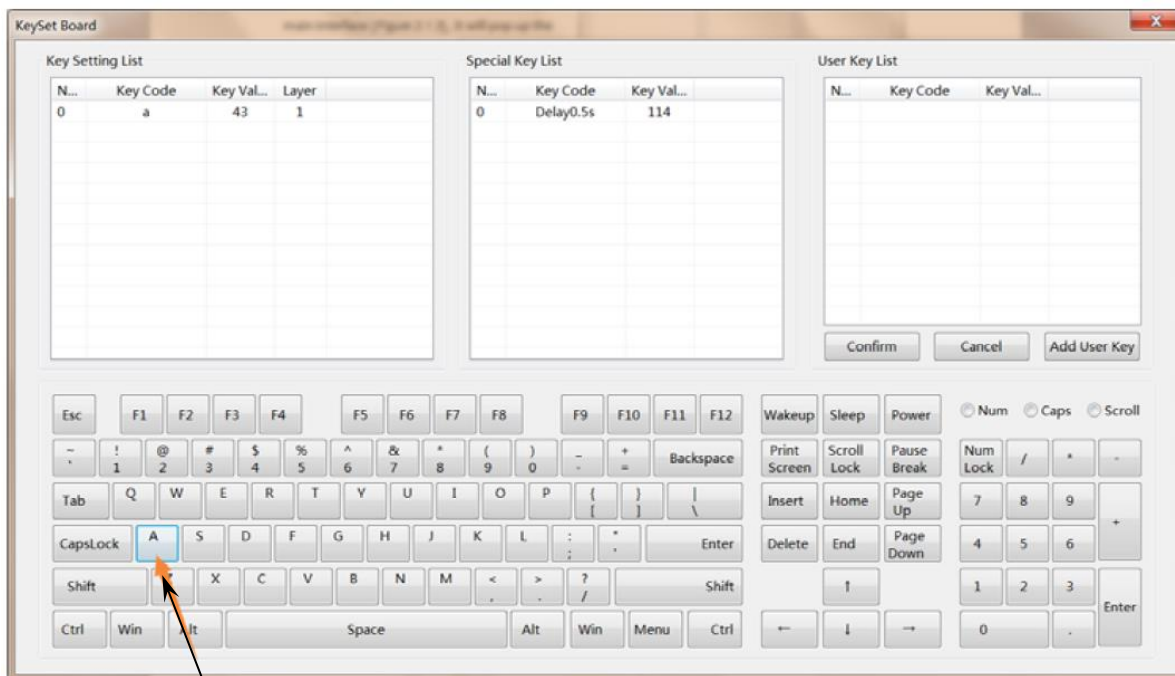


Рисунок 7. Список настроек клавиш

Если эта настройка ключа будет часто использоваться, вы можете нажать **[Special Key List]**, код клавиши «Delay0.5s» будет показан в поле списка настроек ключа (рисунок 8).

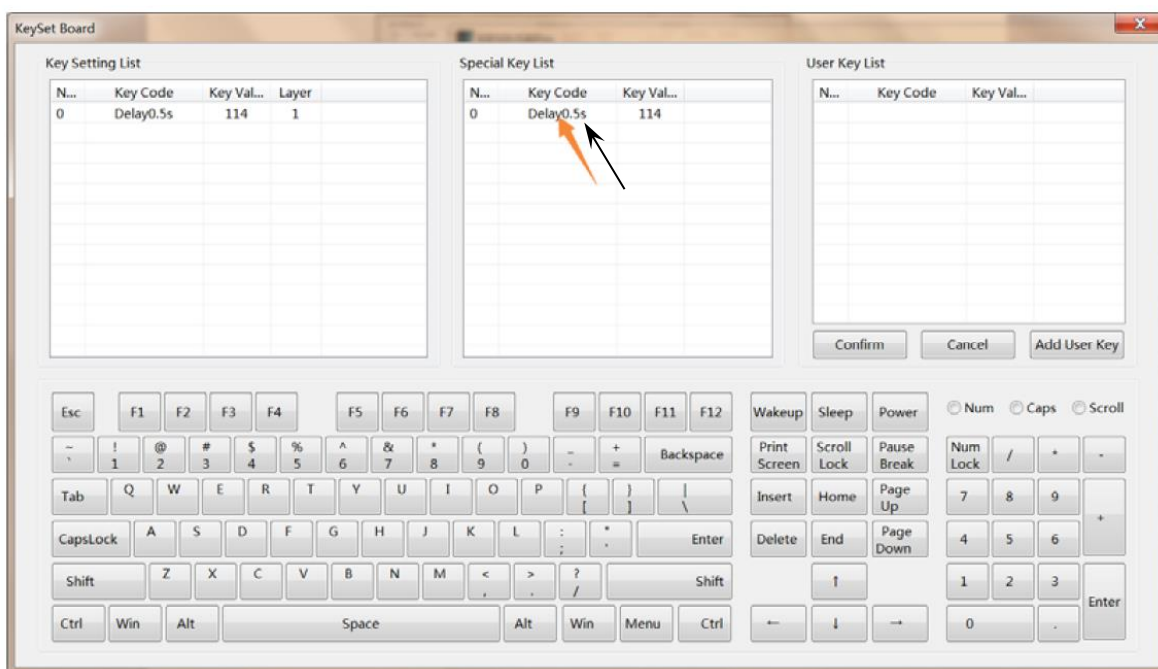


Рисунок 8. Плата набора ключей

Для функции **[User Key List]** это поле недоступно для пользователей.

Использование программного обеспечения для программирования

Программирование клавиши

1 Прежде чем запрограммировать какую-либо клавишу, сначала прочтите значение клавиши по умолчанию на клавиатуре АТОЛ KB-60, нажав кнопку **[Read]**. Появится диалоговое окно о передаче данных (см. рисунок 9).

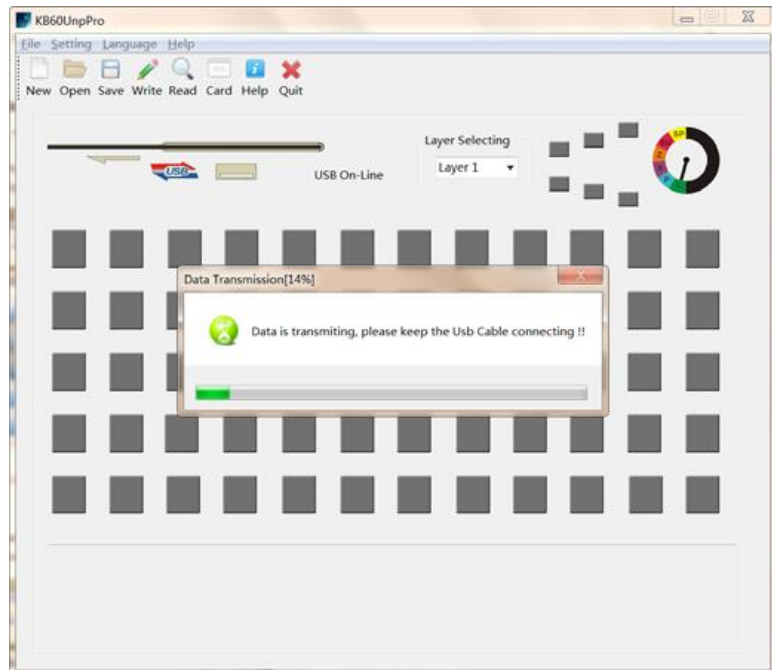


Рисунок 9. Диалоговое окно о передаче данных

После завершения чтения (сохраните это значение ключа по умолчанию как значение по умолчанию в другой папке), значение по умолчанию для всех значений ключа будет отображаться на каждой серой клавише (рисунок 10).

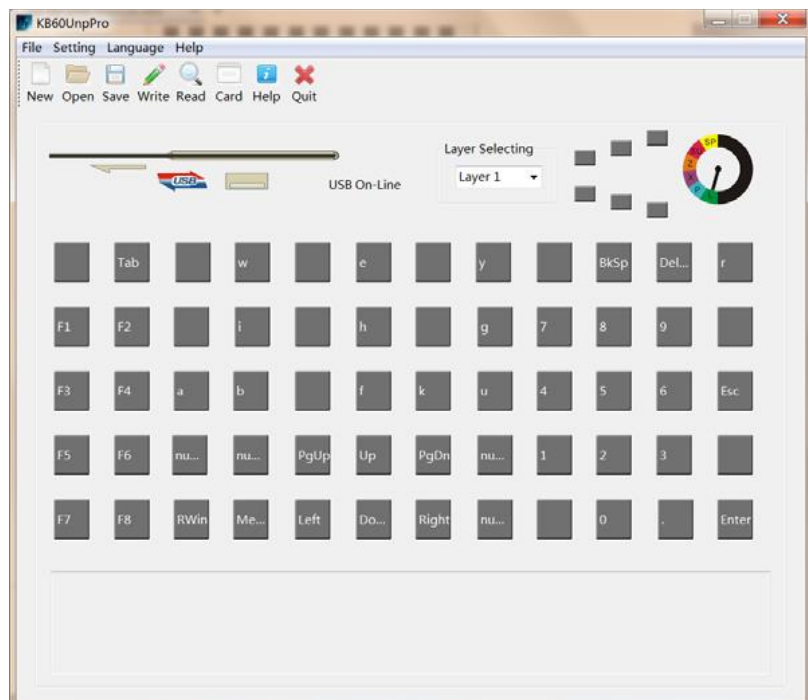


Рисунок 10. Значение ключа

2 Выберите слой, который вы хотите запрограммировать, например, выберите **Layer 1** и нажмите **0** на серой кнопке. Появится интерфейс виртуальной клавиатуры (рисунок 11). В списке настроек ключа код ключа по-прежнему показывает под номером «0».

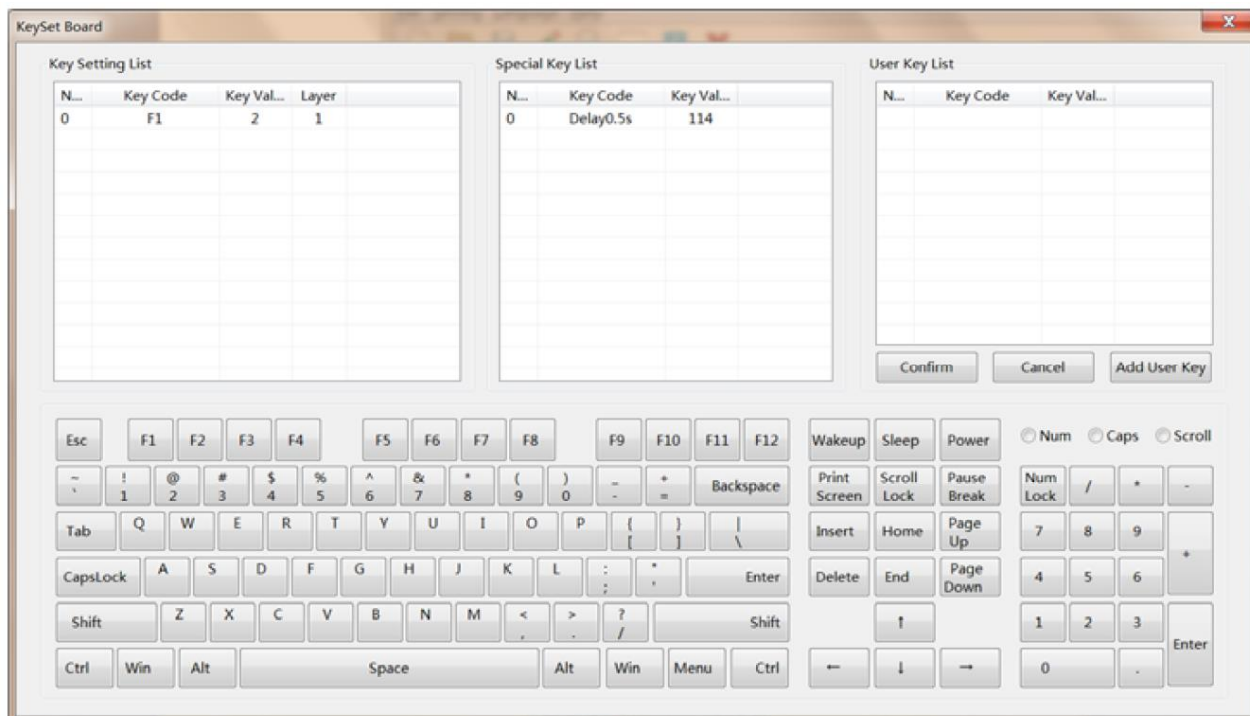


Рисунок 11. Интерфейс виртуальной клавиатуры. Настройки кода ключа

3 Наведите курсор мыши на строку с номером **0** в поле **Key Code** и щелкните правой кнопкой мыши. В появившемся раскрывающемся меню (рисунок 12) выберите **Удалить выбранное**.

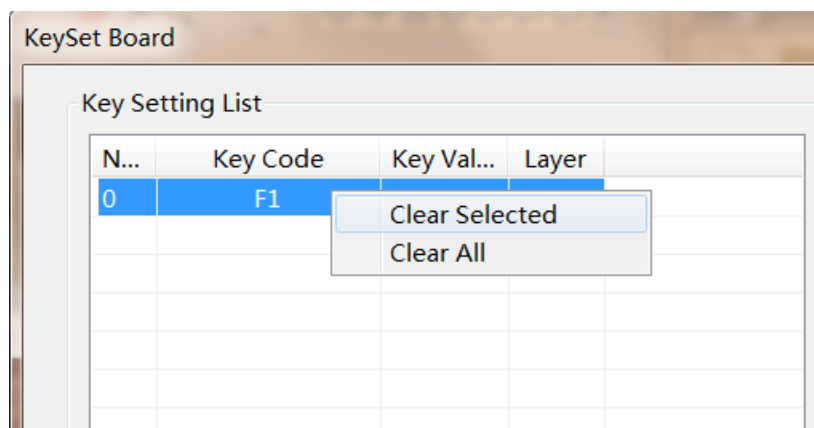


Рисунок 12. Раскрывающееся меню

4 Нажмите **a** на виртуальной клавиатуре и нажмите кнопку **[Confirm]**, чтобы завершить операцию.

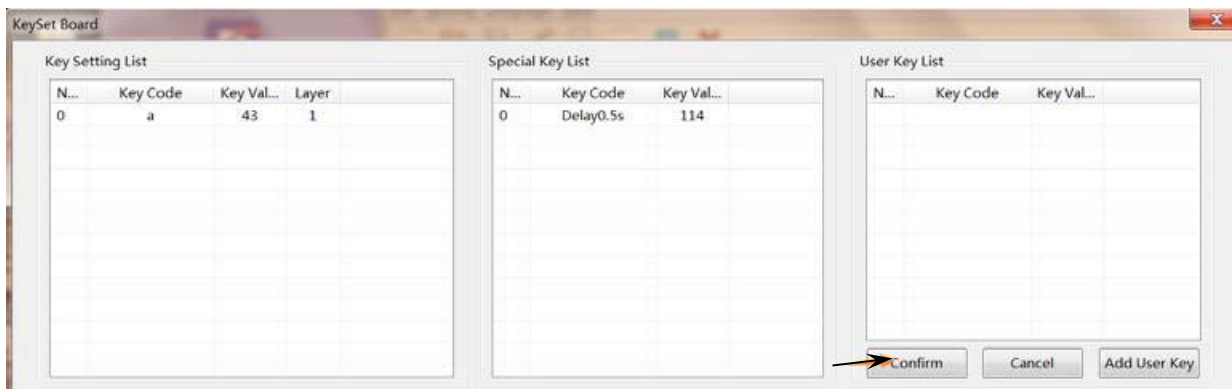


Рисунок 13. Завершение операции

5 Вернитесь к основному интерфейсу, нажмите **[Write]**, чтобы отправить значение ключа на клавиатуру. Появится сообщение: Keyboard data write success! (данные клавиатуры успешно записаны!, рисунок 14), нажмите **Ok**.

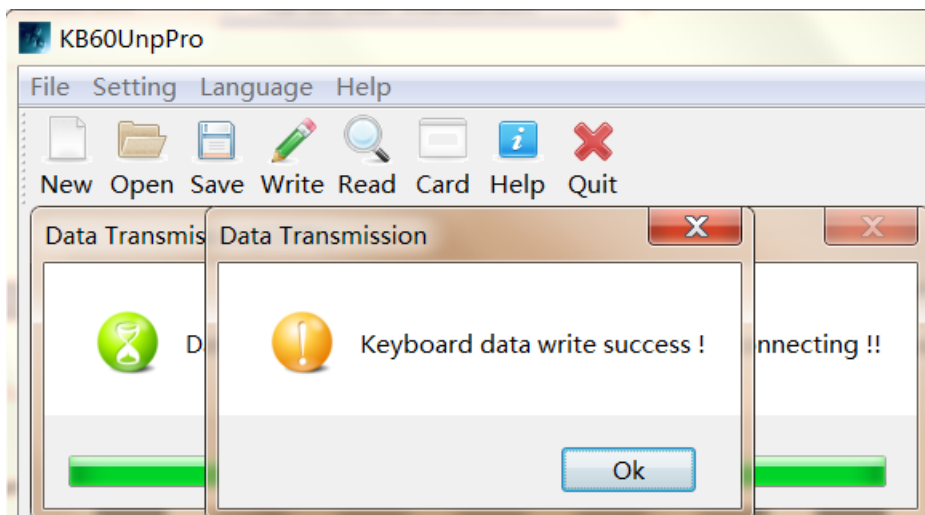


Рисунок 14. Данные клавиатуры успешно записаны

Для проверки запрограммирована ли клавиша как «а» нужно:

— навести курсор на запрограммированную клавишу, и в основном интерфейсе появится текстовое поле **Layer 1: a** (рисунок 15).

ИЛИ

— использовать MS Notepad и нажать клавишу **Q**, на экране появится **a** в области редактирования.

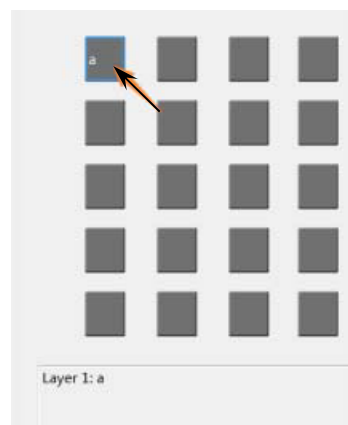


Рисунок 15. Текстовое поле

Установка клавиши **F1** в качестве слогана компании

Каждый ключ программирования может поддерживать до 52 символов. Можно определить клавишу **F1**, например, как слоган компании «Digimore Your Business!».

1 Выберите **Layer 1** и нажмите синюю кнопку, то же самое положение, что и кнопка **F1** на клавиатуре АТОЛ КВ-60.

На экране появится интерфейс виртуальной клавиатуры.

2 Нажмите **LShift** и **d**. Код ключа будет заглавным «D», а не «d» (рисунок 16).

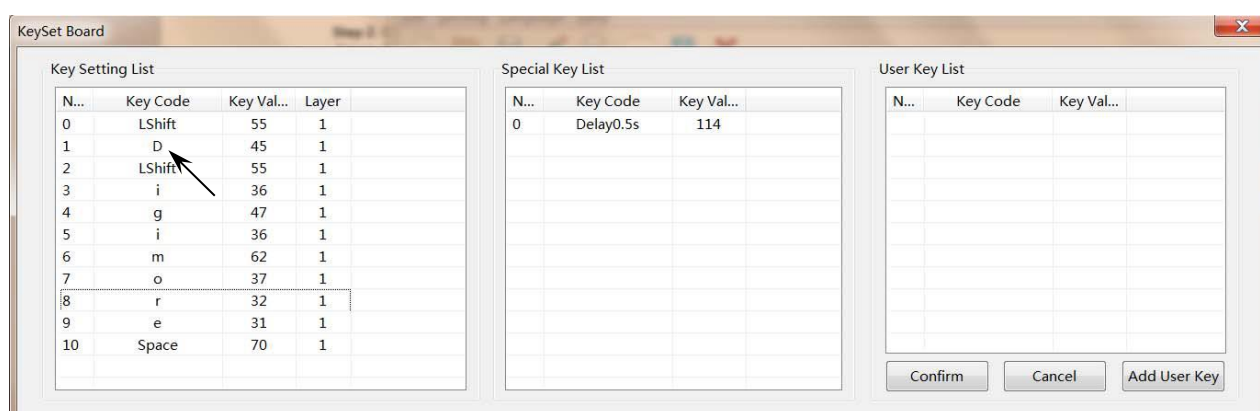


Рисунок 16. Код ключа

3 Затем снова нажмите клавишу **LShift** на виртуальной клавиатуре. Затем нажмите клавишу **i**. Будет видно, что «i» не заглавная буква. Далее (таблица 1) приведен список настроек ключа для программирования клавиши **F1** как «Digimore Your Business!»

Таблица 1. Список настроек ключа для программирования клавиши F1 как «Digimore Your Business!»

Список основных настроек				Список основных настроек			
№	Код ключа	Значение ключа	Слой	№	Код ключа	Значение ключа	Слой
0	LShift	55	1	15	u	35	1
1	D	45	1	16	r	32	1
2	LShift	55	1	17	Space	70	1
3	i	36	1	18	LShift	55	1
4	g	47	1	19	B	60	1
5	i	36	1	20	LShift	55	1
6	m	62	1	21	u	35	1
7	o	37	1	22	s	44	1
8	r	32	1	23	i	36	1
9	e	31	1	24	n	61	1
10	Space	70	1	25	e	31	1
11	LShift	55	1	26	s	44	1
12	Y	34	1	27	s		1
13	LShift	55	1	28	LShift	55	1
14	o	37	1	29	!	15	1

4 После ввода всех кодов клавиш нажмите **[Confirm]**, чтобы завершить операцию.

5 Вернитесь к основному интерфейсу, нажмите **[Write]**, чтобы отправить значение ключа на клавиатуру.

6 Можно сохранить запрограммированное значение ключа в dat. Файл. Для этого нажмите **[Save]** на панели инструментов основного интерфейса.

Настройка переключения слоев

В основном интерфейсе можно управлять настройкой слоя, щелкнув правой кнопкой мыши (рисунок 17).

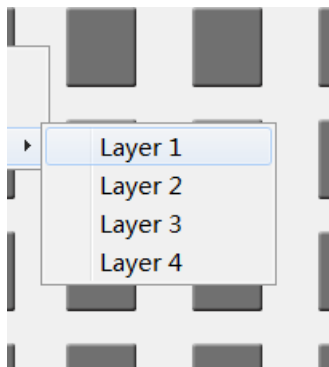


Рисунок 17. Управление настройками слоя

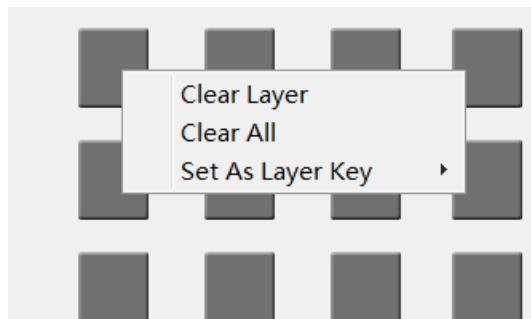


Рисунок 18. Меню

Щелкнув правой кнопкой мыши по запрограммированной клавише, вы увидите меню: **Clear Layer**, **Clear All** и **Set As Layer Key** (рисунок 18).

Настройка параметров устройства чтения карт с магнитной полосой

Нажмите кнопку **[Card]** на панели инструментов, чтобы перейти к экрану настроек считывателя карт с магнитной полосой (рисунок 19).

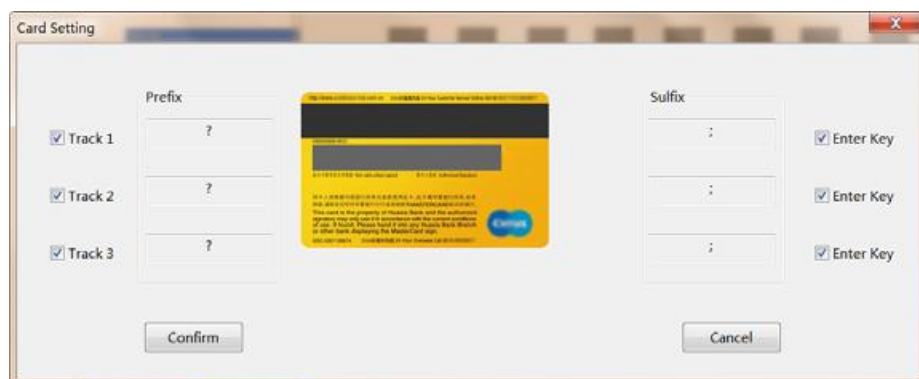


Рисунок 19. Экран настроек считывателя карт с магнитной полосой

- 1** Выберите т (рисунок 20) — установите флажок первый, второй или третий чтобы включить любой из треков.
- 2** Установите символ префикса. Дважды щелкните на текстовое поле, чтобы открыть интерфейс виртуальной клавиатуры и выберите нужный вам символ, можно установить максимум 10 символов.

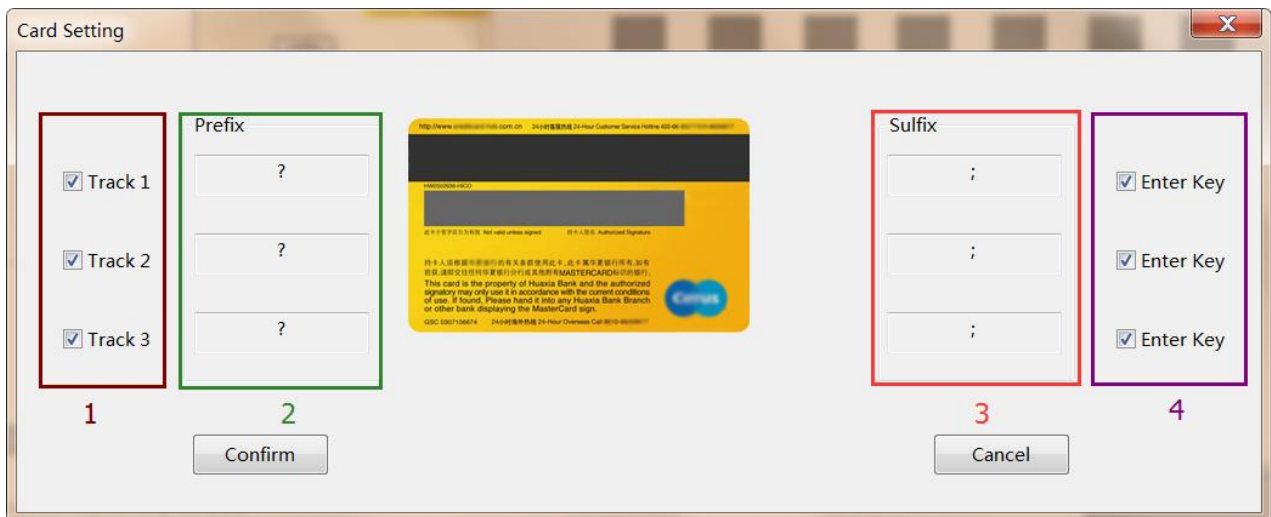


Рисунок 20. Настройка параметров устройства чтения карт с магнитной полосой

- 3 Установить символ сүффикса – процедура аналогична установке символа префикса.
- 4 Включите ключ ввода — при установке флажка **Enter Key** в конце трека будет добавлено значение ключа **Enter**.

Настройка клавиатуры

Можно настроить звук нажатия клавиши или только запрограммированную клавишу со звуком, выбрав **[Setting]** / **[Key Property]** на экране свойств клавиши (рисунок 21). На экране «Свойства клавиши» можно выбрать звук нажатия клавиши либо для всех клавиш, либо для указанной клавиши.

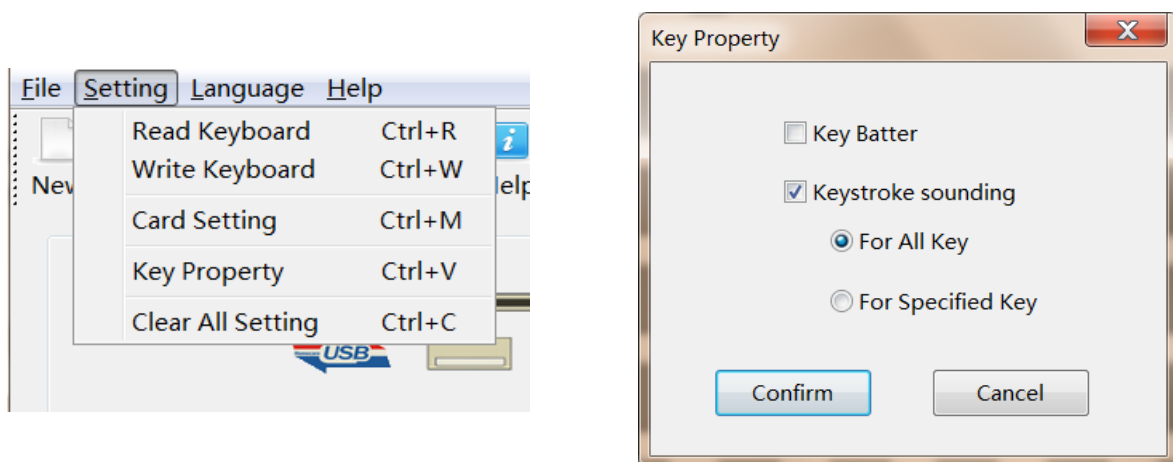


Рисунок 21. Настройка клавиатуры

Сохранить/Открыть/Копировать запрограммированные данные как dat.Формат файла

После завершения всего программирования и настройки можно сохранить текущие программные данные в виде документа dat, нажав на **[Save]** в выбранной папке и введя имя файла, например, KB-60.

Также можно открыть файл, нажав **[Open]** и выбрав KB-60.dat. В основном интерфейсе можно увидеть значение ключа на черном ключе.

Если нужно скопировать эти программные данные на другую клавиатуру, просто откройте файл и нажмите **[Write]**.

Значение ключа новой клавиатуры будет таким же, как у предварительно запрограммированной клавиатуры.

Руководство по эксплуатации

Версия документа от 05.09.2022

Компания АТОЛ

ул. Годовикова, д. 9, стр. 17, этаж 4,
пом. 5, Москва 129085

+7 (495) 730-7420

www.atol.ru

